



AI- guide

Til visuel idéudvikling

Bruger I AI som visuel sparringspartner i jeres projekt? Så kig med her:

Hos Underværker elsker vi gode idéer, der gentænker steder og bygninger, skaber nye rammer for fællesskab og styrker lokalsamfund. Når man drømmer om at forvandle en gammel bygning til et nyt samlingspunkt eller om at give ny ekstra værdi til et sted, kan det være svært at vise andre præcis, hvad man forestiller sig. Her kan et AI-værktøj være et godt værktøj til idéudvikling og som udgangspunkt for fælles dialog om, hvilke funktioner, der er brug for i projektet. AI kan dog aldrig erstatte en arkitektrådgiver og formentlig ej heller lave visualiseringer, der svarer præcis til det, I ønsker jer.

Der kan altså være meget god inspiration at hente ved at bruge AI, men vælger I at bruge det i forbindelse med jeres ansøgning til Underværker, er der også en række forhold, I bør være opmærksomme på. Brug derfor denne guide både som et hjælpeværktøj og som en slags tjekliste, når og hvis I kaster jer ud i at bruge AI til at præsentere jeres ideer.

AI som visuel sparringspartner

Med få præcise beskrivelser (prompts) kan I skabe billeder og illustrationer, der visualiserer jeres idé. AI genererede visualiseringer kan gøre det både mere håndgribeligt for jer at sætte billeder på jeres tanker, og samtidig gør I det lettere for lokale samarbejdspartnere, kommunen og juryen bag Underværker at forstå og se potentialet i jeres idé.

Fire gode råd

1. Brug AI-værktøjet i den tidlige idé-fase

AI er oplagt som et brainstormingsværktøj. Brug det til i fællesskab at skitsere idéer, trykteste koncepter og gøre jeres tanker visuelt konkrete. Brug gerne anledningen til at invitere flere med til at ideudvikle og skabe en fælles vision for stedet (se forslag til brainstormøvelser nedenfor).

2. Understøt jeres fortælling - lad ikke AI fortælle den for jer

Når man vil bruge AI til at visualisere, er det altid godt at have en god balance mellem virkelighed og idé. Det bedste udgangspunkt er derfor et foto af bygningen, lokalet eller området, som du vil udvikle. Brug teknologien til at støtte, ikke til at erstatte.

Vær opmærksom på, at AI kan finde på at tegne noget, som er dyrt og måske endda umuligt at bygge. Til trods for, at I uploader et billede af det eksisterende rum eller bygning, så vil AI i de fleste tilfælde generere et helt nyt billede og kan i den forbindelse finde på at forvrænge proportionerne (længden på rummet, placeringen af døre og vinduer eller andet).

3. Vis os, når I bruger AI

Hvis du har brugt AI til illustrationer eller tekst, så husk at tydeliggøre det i ansøgningen. Det skaber tillid og hjælper Underværkers jury til at se på jeres projekt med de rette briller på.

4. Vær klima-bevidst når du prompter.

AI-værktøjer efterlader et betydeligt klimaaftryk hver gang, du prompter, blandt andet på grund af det store vandforbrug, de kræver. Husk derfor at tage det med i dine overvejelser ved at gennemlæse og kvalitetssikre din prompt, før du sender den af sted.

GUIDE: KOM GODT IGANG MED AI

Vælg et gratis AI værktøj og opret en 'chat'

Der er mange værktøjer på markedet.

Det kunne for eksempel være:

- Gemini
- ChatGPT
- Microsoft Copilot

Først skal du oprette en bruger, hvorefter du trykker "opret chat". Du er nu klar til at uploade.

Tag et foto og upload det

Tag et foto af bygningen, lokalet eller området, du vil udvikle. Brug bare din telefon, men sørg for at have godt lys, og at det ikke er for sløret. Upload derefter billedet i AI-værktøjet ved at trykke på "+" i beskrivelsesfeltet.

Skriv en god prompt (din beskrivelse)

Din tekst er det, AI værktøjet arbejder ud fra. Jo mere konkret du kan beskrive din idé, des bedre bliver resultatet. Du kan bruge denne huskeliste til jeres beskrivelse:

Sted: Beskriv bygningen eller området. Hvad skal bevares, ændres eller tilføjes?

Stemning: Hvilken følelse skal stedet give? Fx hyggelig, moderne, kreativ, rolig, bæredygtig. Vær i denne sammenhæng opmærksom på, at I ikke må bede AI om at efterligne en kunstner/kunstnerisk stil grundet ophavsret.

Fysiske rammer: Hvilke funktioner skal indgå? Fx café, scene, værksted, fælleskøkken, galleri.

Detaljer: Fx belysning, materialer, farver, planter, møbler, kunst.

Målgruppe: Hvem, stedet skal bruges af. Vær opmærksom på bias og diversitet. Ofte vil AI generere billeder med mennesker, der ligner hinanden meget. Vær opmærksom på den diversitet, I ønsker på jeres sted og forhold jer til det, når I prompter.

Begrænsninger: Hvilke begrænsninger er der?

Elementer som skal fjernes: Ting, der skal fjernes fra billedet, fx nummerplader eller ansigter. Vær opmærksom på, at I ved at lægge et billede op hos en AI-leverandør, giver dem rettighederne til at bruge billedet (også fremadrettet). Sørg derfor for aldrig at dele personfølsomme oplysninger og undgå at uploade billeder med genkendelige personer eller børn.

Eksempel på prompt:

"Gør denne røde murstensbygning til et lyst og hyggeligt fælleshus. Genskab de oprindelige buede døre og vinduer. Tilføj to grønne højbede, en terrasse med bænke og farverige vimpler. Skab en fællesskabsorienteret stemning med naboer, der drikker kaffe ved bordene"



Lav flere versioner og vælg den bedste.
Lav flere versioner af din prompt og udforsk forskellige udtryk. Vælg til sidst det billede, der passer bedst til jeres projekt.

Brug AI som visionsøvelse i projektgruppen

At lave billeder sammen kan være en kreativ og sjov øvelse, der bringer nye idéer på bordet. Disse øvelser hjælper jer med at udforske forskellige retninger, stedets muligheder, og hvem stedet skal være til for. Husk at visualiseringen ikke er et billede på, hvordan det endelige projekt kommer til at se ud, men blot en samtalestarter.

Øvelse 1: Sid sammen om én computer

- Hele projektgruppen sætter sig sammen.
- Upload et billede af stedet og arbejde jer frem til en fælles visualisering.
- Tal jer frem til hvilke elementer, stemninger og funktioner, I vil prøve at visualisere.

Øvelse 2: Individuelt - men med samme udgangspunkt

- Del det samme billede af bygningens facade eller rummet til alle i gruppen.
- Sæt f.eks. 30 minutter af, hvor I hver især laver jeres version.
- Sammenlign resultaterne bagefter og tal om, hvad I bedst kan lide ved de forskellige billeder.

Husk!

Der vil nok fremkomme forskellige fejl, særligt tekst og mennesker er stadig elementer, AI har svært ved at fremkalde korrekt. Husk derfor, at dette blot er en brainstorm og et visualiseringsværktøj, og at det ikke behøver at være helt præcist og perfekt.

Og husk også at se AI som et muligt værktøj til visuelle ideer og ikke et krav. Underværker er fortsat meget modtagelige for håndtegninger, computertegninger, håndholdte videoer eller andet, der på sin helt egen måde kan illustrere, hvad I drømmer om.

Eksempler:



Prompt:

"Gør denne lade til et levende kunsthuse. Bevar den rustikke facade og det gamle tag, men tilføj en åben ladeport med lys indefra, hvor man kan se kunstudstillingen. Stemningen er varm, kreativ og fællesskabsorienteret - et sted hvor lokale unge kunstnere mødes. Udenfor hænger der lyskæder langs facaden. Lav et skilt hvor der står "Kunstladen Langeland".



Prompt:

"Gør dette gamle forsamlingshus til et kreaturum med symaskiner, arbejdsborde og lille tekøkken i venstre hjørne af lokalet. Det skal være lyst, moderne og hyggeligt. Der skal være planter og vimpler i loftet. Der skal sidde mennesker som er kreative sammen ved at sy"

